

### Suppression d'un badge :

Suivre les étapes 1 à 4 de la section "Ajout d'un badge". Puis :

- Presser la touche ENTER jusqu'à l'affichage du message suivant (par exemple) :

U02:CODE=Delete Token?  
Press 1 to Delete

- Presser la touche 1.  
L'écran indique : Are you SURE?
- Presser de nouveau la touche ENTER.  
L'écran indique : U02:CODE=

No Code

Le système supprime le badge.

(si un code d'accès a été programmé pour l'utilisateur, la ligne inférieure indique le message "\*\*\*\*\*".)

### Fonction de badgeage rapide de la centrale 8136

La centrale 8136 permet d'employer les badges de proximité de deux manières :

- l'utilisateur présente un badge au lieu de saisir un code d'accès afin de réaliser toute fonction autorisée
- l'utilisateur peut mettre la centrale en marche / à l'arrêt avec un badge mais il ne peut réaliser les autres fonctions. Cette fonction est appelée "Badgeage rapide".

Afin de programmer cette fonction pour un utilisateur, suivre d'abord les étapes 1 à 8 de la page précédente pour assigner un badge à cet utilisateur. Ensuite :

- Presser la touche ENTER jusqu'à ce que la ligne supérieure affiche "Quick Token".
- Presser la touche A ou B pour changer la ligne inférieure "Disabled" en "Enabled".
- Presser la touche ENTER.

Lorsque qu'un utilisateur a été programmé avec cette fonction, celui-ci peut mettre le système en marche ou à l'arrêt simplement en présentant un badge. Par contre, il ne peut pas accéder aux autres fonctions avec ce badge.

## SCANPROX 934

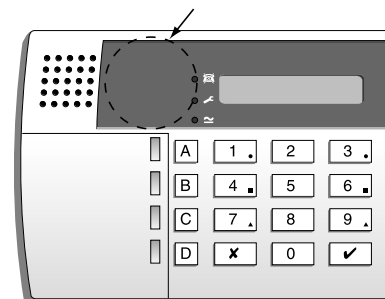
### Guide utilisateur pour les centrales 9751, 9752 et 9851

#### Introduction

Le module de lecture de proximité SCANPROX 934EUR-50 permet de faire fonctionner la centrale d'alarme en présentant un badge au clavier au lieu de saisir un code d'accès. Avant de pouvoir utiliser ce module, ce dernier doit être installé dans la centrale. Lorsque cette installation est terminée, le superviseur (utilisateur 01) peut programmer le système afin d'allouer un badge par utilisateur (se référer à la section "Programmation").

#### Utilisation d'un badge

Pour mettre le système en marche, présenter un badge au clavier (cf. illustration). L'écran affiche le message "SELECTION ?". Il est alors possible de terminer le paramétrage du système comme décrit dans le Guide utilisateur. Pour mettre le système à l'arrêt, il suffit de présenter le badge au clavier. La centrale met à l'arrêt la partition (ou niveau) précédemment mise en service. Lors de la présentation du badge, s'assurer que ce dernier est à proximité de l'avant du clavier, à gauche de l'afficheur (cf. illustration ci-dessous).



#### Programmation

Le badge est une alternative au code d'accès utilisateur. Il est possible d'assigner à un utilisateur un badge, un code d'accès ou les deux. Il n'est pas possible d'assigner un badge au superviseur (utilisateur 01).

Lors de la programmation d'une centrale 9751, 9752 ou 9851, jusqu'à 14 badges peuvent être assignés à chaque unité (un pour chaque utilisateur de 02 à 15).

#### Ajout d'un badge

- Saisir le code d'accès de l'utilisateur 01 lorsque le système est à l'arrêt.  
L'écran indique SELECTION ?
- Presser la touche 4 pour choisir l'option de modification de code.  
L'écran indique ANCIEN CODE = \_
- Saisir le code d'accès de l'utilisateur auquel le badge doit être assigné et presser la touche ✓.  
L'écran affiche le numéro de l'utilisateur ainsi que toute description éventuellement programmée.
- Presser la touche ✓.  
L'écran affiche le numéro utilisateur et un tiret bas. Exemple : UTILISATEUR 06 = \_
- Présenter le badge au clavier (cf. illustration). Le système enregistre l'identité du badge et l'associe à ce numéro utilisateur. Le clavier émet un double bip pour indiquer que l'enregistrement du badge est correct. La date et l'heure s'affichent ensuite.
- Répéter les étapes 1 à 5 pour d'autres badges si nécessaire.

#### Suppression d'un badge

Note : en cas de suppression d'un badge, le code d'accès de l'utilisateur est également effacé.

- Saisir le code d'accès de l'utilisateur 01 lorsque le système est à l'arrêt.  
L'écran indique SELECTION ?
- Presser la touche 4 pour choisir l'option de modification de code.  
L'écran indique ANCIEN CODE = \_
- Saisir de nouveau le code d'accès de l'utilisateur 01 et presser la touche ✓.  
L'écran affiche "UTILISATEUR 01" ainsi que toute description définie.
- Presser la touche x plusieurs fois jusqu'à ce que le numéro utilisateur du badge à supprimer soit affiché.  
L'écran affiche le numéro utilisateur et toute description éventuellement programmée.
- Presser la touche ✓.
- Saisir le code "0000" et presser la touche ✓.  
Le système supprime le badge et le code d'accès de l'utilisateur avant d'émettre un double bip.

# SCANPROX 934

## Guide utilisateur pour la centrale 8136

### Introduction

Le module de lecture de proximité SCANPROX 934EUR-50 permet de faire fonctionner la centrale d'alarme en présentant un badge au clavier au lieu de saisir un code d'accès. Avant de pouvoir utiliser ce module, ce dernier doit être installé dans la centrale. Lorsque cette installation est terminée, le superviseur (utilisateur 01) peut programmer le système afin d'allouer un badge par utilisateur (se référer à la section "Programmation").

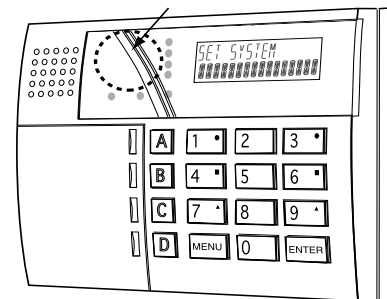
### Utilisation d'un badge

Pour mettre le système en marche :

1. Présenter un badge au clavier (cf. illustration). L'écran affiche le message "Token accepted".
2. Presser la touche Enter OU une des touches A, B, C ou D pour terminer le paramétrage du système, comme décrit dans le Guide utilisateur.

Pour mettre le système à l'arrêt, il suffit de présenter le badge au clavier. La centrale met à l'arrêt la partition (ou niveau) précédemment mise en service.

Lors de la présentation du badge, s'assurer que ce dernier est à proximité de l'avant du clavier, à gauche de l'afficheur (cf. illustration ci-dessous).



### Programmation d'une centrale 8136

Lors de la programmation d'une centrale 8136, jusqu'à 94 badges peuvent être assignés à chaque unité (un pour chaque utilisateur de 02 à 95).

#### Ajout d'un badge :

1. Saisir le code d'accès de l'utilisateur 01 lorsque le système est à l'arrêt.
2. Presser la touche MENU suivie de la touche 8.

L'écran indique :  
8: INFORMATIONS  
UTILISATEURS

3. Presser la touche ENTER jusqu'à ce que la ligne supérieure de l'afficheur indique "U01: NOM =".
4. Presser la touche A ou B jusqu'à ce que l'utilisateur auquel le badge doit être assigné soit affiché.

L'écran indique (par exemple):  
U02:NOM =  
Wendy

Si la ligne inférieure indique "NOT IN USE", saisir un texte afin d'identifier l'utilisateur.

5. Presser la touche ENTER jusqu'à ce que l'afficheur indique (par exemple):

U02:CODE=  
\*\*\*\*

(la ligne inférieure indique "NO CODE" si l'utilisateur ne dispose d'aucun code d'accès ou badge. La ligne supérieure affiche "DELETE TOKEN" si un badge est déjà programmé pour cet utilisateur).

6. Présenter le badge de proximité à l'avant du clavier (cf. illustration).

Le système enregistre l'identité du badge et l'associe à ce numéro utilisateur.

L'écran indique :

TOKEN ACCEPTED  
Add PIN=Press 1

7. Presser la touche 1 pour éventuellement ajouter un code d'accès en plus du badge. Tout code saisi à cet endroit remplace le code déjà existant de l'utilisateur. Presser la touche ENTER pour continuer l'édition des informations utilisateur.
8. Compléter le reste des informations relatives à l'utilisateur.